



# Installationsanleitung für Amiga und Atari ST

## Weitere Mitwirkende

Tester:	Cyndi Kirkpatrick und Tomi Quintana
Installationsanleitung:	Jeff Wagner
Mit speziellem Dank an:	Steve Graziano

## Backups von den Originaldisketten erstellen!

Bevor Sie irgendetwas anderes tun, sollten Sie sich unbedingt Backups (Ersatzkopien) von Ihren Originaldisketten anfertigen. Eine Anleitung zum Kopieren von Disketten finden Sie in der Begleitdokumentation zu Ihrem Computer.

**Hinweis:** Vergessen Sie nicht, die Kopien umzubenennen, so daß sie die gleichen Namen tragen wie die Originale. Das heißt: Geben Sie der Ersatzdiskette "Copy of DISK 1" den Namen "DISK 1" - dies gilt für alle Disketten des Spiels.

## Systemanforderungen – Amiga

Zum Spielen von *Elvira* brauchen Sie:

- Einen Amiga 500, 1000 oder 2000
- 1 Megabyte Speicher
- Beim Laden von Festplatte benötigen Sie nach dem Laden der Workbench noch 740K freien RAM-Speicher
- Eine leere, formatierte Diskette zum Abspeichern Ihrer Spiele (wenn Sie mit Floppies spielen).

## Überspielen auf Festplatte

Zum Überspielen von *Elvira* auf Festplatte gehen Sie wie folgt vor:

**Hinweis:** Bitte vergewissern Sie sich, daß Sie 4,6 Megabyte freien Speicher haben.

- 1 Auf CLI oder die SHELL umsteigen.
- 2 *Elvira* Disk 1 in **df0:** einlegen.
- 3 **cd df0:** eingeben und **Return** drücken.
- 4 **HDINSTALL DHx:** eingeben (wobei **x** die Nummer des Festplattenlaufwerks ist, also z.B. **dh0:**, **dh1:** usw). Dann **Return** drücken.
- 5 Auf die entsprechende Aufforderung die Disketten 2 bis 5 einlegen.
- 6 Zum Betreiben des Spiels von der Workbench aus auf den *Mistress* Ordner doppelklicken, dann auf das *Elvira* Symbol (Icon).

- 7 Zum Betreiben des Spiels vom CLI oder von der Shell aus, steigen Sie in das Elvira Unterverzeichnis um und geben dort **RUNIT** ein, gefolgt von **Enter**.

## Spielen ab Disketten

- 1 Bei ausgeschaltetem Computer die *Elvira* Disk 1 in df0: einlegen (das interne Laufwerk).
- 2 Computer einschalten. Das Spiel wird automatisch geladen.
- 3 Wenn die Aufforderung dazu erscheint, die entsprechende Diskette in df0: einlegen.

**Hinweis:** Bitte achten Sie darauf, immer auch wirklich die richtige Diskette einzulegen.

## Systemanforderungen – Atari ST

Zum Spielen von *Elvira* brauchen Sie:

- 520K Speicher
- Eine leere, formatierte Diskette zum Abspeichern Ihrer Spiele (wenn Sie mit Disketten spielen).

## Überspielen auf Festplatte

Zum Überspielen von *Elvira* auf Festplatte gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Computer einschalten, dann die *Elvira* Disk 1 mit dem Etikett nach oben in Laufwerk A einlegen. Auf der Festplatte einen Ordner mit dem Namen **Elvira** einrichten.
- 2 Disk 1 in den neuen Ordner ziehen.
- 3 Diesen Vorgang mit den restlichen vier *Elvira* Spieldisketten wiederholen.
- 4 Wenn alle Disketten auf die Festplatte kopiert wurden, auf das Symbol **RUNIT.PRG** doppelklicken, um das Spiel zu starten.

## Spielen ab Diskette

- 1 Bei ausgeschaltetem Computer die *Elvira* Disk 1 in Laufwerk A einlegen.
- 2 Den Computer einschalten. Das Programm wird automatisch geladen.
- 3 Wenn Sie dazu aufgefordert werden, die betreffende Diskette in Laufwerk A legen.

**Hinweis:** Bitte achten Sie darauf, immer auch wirklich die richtige Diskette einzulegen.

**ELVIRA**  
Kaufbeleg